

Spielvorschläge

Ballonkette

Wiederum stellen sich zwei Teams hintereinander auf. Jeder erhält einen Luftballon. Nun geht's um Zeit. Jeder aus der Mannschaft muss seinen Ballon aufblasen und diesen anschließend zwischen seinem Vordermann und sich selbst zerplatzen. Das schnellste Team gewinnt. Die Verlierer "müssen" einen trinken (der Sieger darf zwei)!

Teebeutelweitwurf

Ein Teebeutel wird in Wasser getaucht und ausgedrückt. Das Teeschild wird zwischen die Zähne geklemmt und nun mit einer möglichst eleganten Wurftechnik in die Natur geschleudert. Wer am weitesten schleudert, hat gewonnen. Jeder gegen jeden.

Keks-Pfeifstaffel

Zwei Mannschaften stellen sich hintereinander auf. Jeder erhält einen dicken Keks. Der erste jeder Gruppe muss nun den gesamten Keks in den Mund befördern und gleichzeitig versuchen zu pfeifen. Ist es demjenigen gelungen, darf erst der nächste des jeweiligen Teams den Keks in den Mund stecken und muss wiederum versuchen zu pfeifen. Die Gruppe, die zuerst "ausgepiffen" hat, gewinnt die Staffel.

Flaschenstöpseln

Jeder aus dem Team bekommt einen Faden mit einem Bleistift so um die Taille gebunden, dass dieser hinten herunterhängt. Nun muss der Bleistift in den Flaschenhals eingestöpselt werden. Geschafft! – Erst jetzt darf der Teamkollege durchstarten. Die Gruppe, die zuerst alle Bleistifte eingestöpselt hat, ist Sieger.

Elefantenwettrennen

Zwei Teams stellen sich hintereinander auf. Jeder reicht dem Hintermann seinen rechten Arm durch seine eigenen Beine hindurch. Nun kann der Wettlauf beginnen. Wer gelangt zuerst ans Ziel?

